**Сценарий военно-спортивной игры «Зарница»**

Военно-спортивную игру «Зарница» проводимую в детском саду №18 «Сказка» прошу считать открытой. Внести флаг Российской Федерации. (*Исполнение гимна России*)

Главнокомандующий: Здравствуйте, товарищи, бойцы!

Дети: Здравствуйте!

Главнокомандующий**:** Товарищи бойцы, в генеральном штабе произошло чрезвычайное происшествие: из сейфа были похищены очень важные документы. Ваша задача заключается в том, чтобы найти документы и доставить их в штаб. Это задание очень сложное, вам нужно будет преодолеть много препятствий. Вам потребуется мужество, отвага, смелость, решительность для достижения цели. Товарищи бойцы, к выполнению боевого задания готовы?

Дети**:** Готовы!

Главнокомандующий:Командирам отрядов приготовиться к сдаче рапортов, доложить о готовности. Командиру отряда “Снайперы” сдать рапорт!

Командир отряда “Снайперы”: Отряд равняйсь, смирно!

Командирмаршевым шагом подходит к **главнокомандующему** и докладывает:

Товарищ **главнокомандующий**! Отряд “Снайперы” к выполнению задания готов! Рапорт сдан!

Главнокомандующий**:** Рапорт принят! Получите маршрутную карту.

Командир отряда “Снайперы” становится в строй.

Главнокомандующий**:** Командиру отряда “Зенитчики” сдать рапорт!

**Командир отряда “Зенитчики”:** Отряд равняйсь, смирно!

Командирмаршевым шагом подходит к главнокомандующему и докладывает:

Товарищ главнокомандующий! Отряд “Зенитчики” к выполнению боевого задания готов! Рапорт сдан!

Главнокомандующий**:** Рапорт принят! Получите маршрутную карту.

Командир отряда “Зенитчики” становится в строй.

Главнокомандующий**:** Отрядам ознакомиться с маршрутными картами и приступить к выполнению задания.

*Команды проходят задания в соответствии с картой. На каждом этапе, после выполненного задания отряд получает часть ценного документа.*

**1. Задание «Полоса препятствий»:**

 Участники - дети;

1. ходьба по «кочкам»;

3. перешагивание через круги;

4. ползание на животе по гимнастической скамейке;

5. прохождение туннели;

**2. Задание «Мозговой штурм»**

Участники – дети;

Проходит в форме игры «Отгадай загадки». Вопрос – ответ.

**3. Задание «Огневой рубеж»**

Участники – дети;

Метание «гранат» из положения стоя (мешочки размером 7\*10 см массой 200 гр.) в горизонтальную цель – «макет танков» с расстояния 3 м.

1 ребенок – 1 попытка.

**4. Задание «Минное поле»**

Участники – дети;

Между расположенными на площадке 14 пластиковыми бутылками, наполненными водой, натягивается веревка с прикрепленными колокольчиками. Участники по одному выходят на «минное поле». Один участник обезвреживают одну «мину» - откручивает крышку с одной пластиковой бутылки, так чтобы она не упала и возвращается на «базу». После возвращения к выполнению задания приступает следующий игрок. Для того чтобы подобраться к мине, необходимо аккуратно, не задевая, перешагивать через натянутые верёвки, чтобы не упали «мины» и не зазвонили колокольчики.

**5**. З**адание «Госпиталь»**

1-я часть. Определяются из состава отряда три «раненных» (усаживаются на стулья) и три «медсестры». «Медсестры» по команде выбирают по бинту, к которым прикреплены изображения руки, головы или ноги. В соответствии с картинкой «медсестра» бинтует указанную часть тела. Общее время суммируется из трех отрезков времени.

2-я часть – перенос «раненного» (куклы) на носилках (эстафета). Участвуют следующие участники отряда в количестве 8 человек. Дети оббегают обозначенное место, возвращаются за стартовую линию, передают носилки следующим участникам.

**6. Задание «Военный лагерь»**

Участники – родители. Команда родителей в полном составе устанавливает палатку. По готовности выполнения задания подается звуковой сигнал (свисток). Затем двое родителей «разводят костер» из дров и укрепляют котелок над ним. По окончании выполнения задания подается звуковой сигнал. Следующий участник из числа родителей должен на скорость расположиться в палатке в спальном мешке. После полного застегивания молнии подается сигнал о готовности. Следующий взрослый направляется к огневому рубежу и бросает дротики в мишень. Задания выполняются одно за другим без пауз.

**7. Задание «Радиоперехват»**

Участники – родители;

Заплети «косичку» из атласных лент длиной 3 м. Одну ленту держит один человек, и меняется местами с другими, т.о. заплетая косичку. Результат «радиоперехвата» - получение недостающей части ценного документа.

НАГРАЖДЕНИЕ

Отряды выстраиваются для награждения.

Главнокомандующий: А сейчас я хочу выразить свою благодарность за участие в сегодняшней игре и наградить вас грамотами за проявленное мужество, отвагу, смелость и решительность. Командирам отрядов получить награду для своего отряда!

Командиры подходят к главнокомандующему и получают награды.

Ведущий: Вот и подошла к концу **военно - спортивная игра***«****Зарница****»*.

И мы убедились, что у нашей любимой России растут новые отважные и дружные защитники. А когда мы едины, то мы непобедимы!

Сейчас наши ребята исполнят песню о России *(по выбору****детей****)*.

- Огромное спасибо всем! А теперь мы приглашаем всех бойцов отведать настоящую солдатскую кашу нашей ***«полевой кухни»*.** *Организуется полевая кухня (привал, где дети и взрослые едят гречневую кашу и пьют горячий чай*.